

# FUTSALIN SÄÄNNÖT

lyhennetty versio. Sisältää SPL Vaasan piirin tarkennukset

## Sääntö 1, Pelikenttä

Kentän rajat samat käsipallokentän kanssa seuraavin lisäyksin:

- \* 6 metrin rangaistuspotkupiste
- \* 10 metrin vapaapotkupiste
- \* 5 metrin vaihtoalue/joukkue
- \* Kulmapotkualueet
- \* Maalin koko 3x2 m

## Sääntö 2, Pallo

- \* Ympärysmitta 62 - 64 cm
- \* Paino 400 - 440 g
- \* Ilmanpaine 0,4 – 0,6

Pudotettaessa n. kahdesta metristä pallon tulee pompata 50 – 65 cm korkeudelle

## Sääntö 3, Pelaajien lukumäärä

4+1 kentällä, Pelaajien enimmäismäärä 14 pelaajaa/ peli

Lentävät vaihdot. Vaihdeettavan pelaajan on tultava ulos ennen kuin uusi pelaaja tulee kentälle.

Vajaalla ei voi aloittaa peliä, vaan se menee luovutukseksi, 5-0.

Rikkomuksesta \_ varoitus kentälle liian aikaisen tulleele ja epäsuora vapaapotku pallon paikalta

## Sääntö 4, Pelaajien varusteet

- \* Säärisuojat
- \* Sisäpelikengät
- \* Lyhyet pelihousut
- \* maalivahdilla voi olla pitkät housut

## Sääntö 5, Erotuomari ja toinen erotuomari

- \* Päätösvalta ristiinnäytössä
- \* Peliaika
- \* Ottelun keskeyttäminen
- \* Aikalisän myöntäminen
- \* Rangaistusten myöntäminen
- \* Toimii ajanottajana silloin kun ajanottajaa ei ole

## Sääntö 6, Ajanottaja

- \* Kellon käynnistys / pysäytys
- \* Pöytäkirjan pitäminen
- \* Ilmaisee joukkueen viidennen kumulatiivisen rikkomuksen pillillä tai muulla äänimerkillä

## Sääntö 7, Peliaika

Miesten II ja III div 2x20 tehokas peliaika. Muissa aikuisten ja P17-P14 ja T15,juokseva suora aika 2 x 20 min. Aikalisä ei ole käytössä.

□ P13/T13 ja nuoremmat, juokseva aika 2 x 15 min. Aikalisää ei ole

## Sääntö 8, Alkupotku ja pelin jatkaminen

\* Hyväksyttyä maalia ei voida tehdä suoraan alkupotkusta.

\* Pallo pelissä kun se on potkaistu eteenpäin

\* Alkupotkussa 3 m etäisyys pallosta

## Sääntö 9, Pallo pelissä ja poissa pelistä

\* Pallo on poissa pelistä kun erotuomari on katkaissut pelin tai kun se on ylittänyt pääty- tai sivurajan. Pallo on muun ajan pelissä. Pallon osuessa kattoon jatketaan peliä vastajoukkueen rajapotkulla sivurajalta lähinnä sitä paikkaa, jossa pallo osui kattoon.

\* pallo on poissa pelissä, mikäli se osuu hallin rakenteisiin tai laitteisiin.

## Sääntö 10, Maalin hyväksyminen

\* Maali on tehty, kun pallo on ylittänyt KOKONAAN päätyrajan maalipylväiden välistä ja poikkipalkin alta

\* maalivahdin HEITTÄMÄLLÄ tekemää maalia ei hyväksytä

## Sääntö 11, Kielletty peli ja epäurheilijamainen käytös

\* Kaikki suoran vapaapotkun aiheuttamat

rikkomukset ovat kumuloituvia

\* Myös olkapäällä olkapäähän ja liukuriistot ovat kiellettyjä

\* Maalivahdilla 4 sekunnin sääntö

\* Maalivahdin avaus saa ylittää keskirajan

\* Palautettuaan pallon peliin maalivahti ei

saa pelata palloa ennen kuin pallo on käynyt toisella kenttäpuoliskolla tai vastapuolen pelaaja on koskenut palloon

\* Punainen kortti \_ 2 min tai maali (kortin saanut pelaaja ei saa enää pelata)

## Sääntö 12, Vapaapotku

\* Vastapelaajien oltava 5 m päässä pallosta.

\* Epäsuorat ja suorat vapaapotkut suoritetaan kuten jalkapallossa

## Sääntö 13, Kumuloituvat rikkomukset

\* Kotijoukkue asettaa toimitsijan, joka laskee kumuloituvat virheet. Viiden virheen jälkeen samalla puoliajalla vastajoukkue saa vapaapotkun, joka potkaistaan toisesta

rangaistuspotkupisteestä (10 m) tai rikkomuspaikasta. Muiden pelaajien maalivahtia lukuun ottamatta tulee olla pallon takana vähintään viiden metrin etäisyydellä. Potkulla on yritettävä suoraan maalia, ei saa syöttää.

## Sääntö 14, Rangaistuspotku

\* Rangaistuspotku suoritetaan rangaistuspotkupisteestä. Pelaajien oltava kentällä, 5 metrin

etäisyydellä pilkusta poissa rangaistusalueelta

\* Maalivahti maaliviivalla

## Sääntö 15, Rajapotku

\* Sivurajalta, rajan päältä

\* Vastustaja vähintään 5 metrin päässä

\* Ei voi tehdä suoraa maalia

\* 4 sekuntia aikaa \_ epv. vastustajalle

## Sääntö 16, Maaliheitto

\* P15/T15 ja sitä nuorempien sarjoissa ei maalivahti saa avata peliä rangaistusalueelta ilmassa

yli puolen kentän. Seurauksena epäsuora vapaapotku keskirajalta.

\* Maaliheitosta EI VOI SUORAAN TEHDÄ hyväksyttävää maalia

\* Maalivahti ei saa koskettaa palloa uudelleen omalla kenttäpuoliskollaan kanssapelaajan hänelle

tarkoituksellisesti pelaamaa palloa ennen kuin se on osunut vastapelaajaan

## Sääntö 17, Kulmapotku

\* Vastustaja vähintään 5 metrin päässä

\* Voidaan tehdä suoraan maali

\* 4 sekuntia aikaa \_ epv. vastustajalle



Lisää FUTSAL asiaa  
www.FUTSAL.fi